Bestämmelser för Agilitytävlingar

Gäller fr. o. m 2003-01-01

Inledning

Agility är en tävlingsform som går ut på att hunden på tid tar sig igenom en hinderbana med olika typer av hinder.
Det är en fartfylld tävling som bygger på samarbete och harmoni mellan förare och hund, lyhördhet, lydnad och kontakt. Grundtanken är att agility skall vara roligt både för förare och hund.
I agility kan man tävla både individuellt och i lag. Agilitytävling är öppen för alla hundar. Undantag är i certifikatberättigad klass III tävling.
Endast registrerad hund i SHK kan tilldelas certifikat.
Följande regler gäller för agilitytävlingar

Allmänna bestämmelser

Villkor för anordnande av agilitytävling
Rätt att anordna officiell agilitytävling har Svenska Hund klubben (SHK) och till SHK ansluten specialklubb eller ungdomsförbund.
Tävlingsarrangör skall under minst ett år från tävlingsdagen arkivera en adresslista över tävlingsdeltagarna, samt en fulltständig resultatlista.

1. Vaccinationer
Deltagande hund skall vara vaccinerad mot valpsjuka enligt följande:
- Hund över ett års ålder: vid cirka ett års ålder eller senare. Den senaste utförda vaccinationen får inte vara utförd för mer än 4 år sedan.
- Förstagångsvaccination skall vara gjord minst 14 dagar före tävling.

2. ID-märkning
Hund född 1997-01-01 eller senare skall vara ID-märkt för att få delta på agility tävling. Hundens ID-nummer skall vara registrerat. ID-märkningen kan ske genom tatuering eller genom inplantat av mikrochip. Specialklubb äger rätt att bestämma att endast tatuering skall gälla vid klubbens arrangemang. Deltagare som tillhandahåller egen avläsare äger rätt att delta med mikrochipmärkt hund oavsett om arrangören beslutat om tatuering. Kontroll av ID-märkning kan ske genom stickprov.

3. Ansvar
Hundägare eller dennes ombud står under pågående tävling under det ansvar som följer av lagen om tillsyn över hundar och katter. Tävlingsdeltagare svarar för att hunden hålls på ett sådant sätt att den inte kan tillfoga sig själv eller andra skada.
Förvaring i bil får under inga omständigheter ske under sådana förhållanden att hunden kan ta skada.
Arrangerande klubb fritar sig och sina funktionärer från allt ansvar för skada eller förlust som kan uppstå för hundägare i samband med tävling. Detsamma gäller skada som förorsakats av hund under pågående tävling om skadan inte bevisligen varit en följd av uppenbart bristande arrangemang.

Aga av hund är förbjuden.
Följer inte föraren dessa bestämmelser eller i övrigt uppträder olämpligt kan domaren/tävlingsledare utesluta ekipaget från vidare tävlan aktuell tävlingsdag.

4. Oacceptabelt beteende

Hundar som under eller tävling uppvisar ett oacceptabelt beteende genom att visa aggressivitet, göra utfall eller på annat sätt uppträda hotfullt mot människor och/eller andra hundar skall avvisas från tävlingsområdet.

5. Hinder för deltagande i tävlingar

Smittsam sjukdom

Hund som har en smittsam sjukdom eller ohyra får inte deltaga.

Dräktig tik, valptik och löpsk tik

Dräktig tik får inte delta i prov eller tävling 30 dagar före valpning, beräknat från 63 dagar efter första parning, samt ej heller förr än 75 dagar efter valpning.
Löpande tik får inte deltaga på agilitytävling.

6. Domare

Domare har rätt att avbryta deltagande om hunden inte är i tävlingsmässigt skick eller om hunden på grund av skada eller annat visar uppenbar oförmåga att genomföra tävlingen eller kan bedömas komma till skada vid ett fullföljande
På tävling där domare själv dömer får denne ej tävla i någon klass.
Domare bör ej döma under längre tid än fem timmar per tävlingsdag.

7. Tävlingsledare

Tävlingsledaren ansvarar för att resultatlistan är korrekt samt är CTK tillhanda senast 14 dagar efter tävlingsdatum.

8. Anmälan och anmälningsavgifter.

För anmälan gäller SHK:s Tävlingsbestämmelser.
Anmälningsavgiften fastställs av CS.
Anmälningsavgiften skall betalas in på SHK:s fastställda tävlingsblankett.
Tävlande skall vara medlem i SHK länsklubb eller ungdomsförbund, SHK ansluten specialklubb eller erkänd utländsk ACE-klubb.
Arrangör har rätt att begränsa antalet deltagare i en klass. Tävlande som ej beretts plats skall meddelas detta senast två veckor innan tävlingsdatum.

9. Återbetalning av anmälningsavgift

Anmälningsavgiften skall återbetalas:

a) för hund som före tävlingen insjuknar, skadas eller avlider, vilket skall kunna styrkas av veterinärintyg
b) för hund som på tävlingsdagen, före hundens första start, är uppenbart skadad, vilket skall kunna styrkas av intyg från tävlingsledaren eller agilitydomaren
c) för tik som löper, vilket skall kunna styrkas av intyg från två ojäviga personer
d) för hund vars förare är sjuk, vilket skall kunna styrkas av läkarintyg
Intyg skall vara arrangören tillhanda senast åtta dagar efter tävlingsdatum.
e) erlagd avgift återbetalas om tävlingen inställs.

10. Villkor för deltagande i agility

Agilitytävling är öppen för alla hundar. Undantag är i certifikatberättigad klass III tävling.
Hunden skall ha uppnått 18 månaders ålder senast dagen före tävlingstillfället

11. Protest

Protest kan ej lämnas mot domslut.

Resultat kan ändras endast i följande fall:

a) om fel av teknisk art blivit begånget, t ex om hunden felaktigt deltagit i viss klass utan att vara berättigad därtill.
b) om hunden inte haft rätt att deltaga enligt gällande bestämmelser.

Tävlingsklasser och Kvalificeringsregler

Allmänt
Tävlingsklass är, oavsett antalet startande i och med att tävlingen är ansökt, godkänd och utlyst på vederbörligt sätt. I samtliga bantyper äger domaren rätt att utesluta 1-2 hinder.
Samtliga klasser indelas i tre storleksgrupper:
Small : Tillåten för hundar vars mankhöjd är max 34,99 cm
Medium : Tillåten för hundar vars mankhöjd är mellan 35,00 - 42,99 cm
Large : Tillåten för hundar vars mankhöjd är över 42,99 cm
Hund får endast starta en gång i samma klass på en och samma tävlingsdag och banfiguration. Individuella ekipage, liksom lagmedlemmar, kan anmäla sig till mer än en klass under en tävlingsdag, i enlighet med kvalificeringsreglerna.

Tävlingsbok
Den tävlande hunden skall ha en tävlingsbok.
I tävlingsboken skall noteras de placeringar vilka bidrar till uppklassning.

Mätintyg
Mätintyg, utfärdat av agilitydomare skall uppvisas vid varje tävlingstillfälle.
På mätintyget skall hundens storleksklass finnas angiven.
Mätning kan ske tidigast när hunden har uppnått 18 månaders ålder. Slutlig mätning sker efter det att hunden uppnått 24 månaders ålder. Hund är endast tillåten att starta i den storleksklass den är inmätt i.

Startklass
A-hinder, balansbom, gungbräda samt bord ingår ej. Samtliga övriga hinder bör ingå.
Hunden skall ha uppnått 12 månaders ålder senast dagen före tävlingstillfället.
Klassen är öppen för alla som ej har vunnit någon tävling. Klass II och III hundar får ej deltaga i startklass.

Agilityklass I - III
Samtliga hinder bör ingå. I klass I är antalet kontaktfältshinder maximalt 3, i klass II samt klass III maximalt 4.
Hunden skall ha uppnått 18 månaders ålder senast dagen före tävlingstillfället.

Agilitylagklass
Samtliga hinder bör ingå. Antalet kontaktfältshinder är maximalt 4.
Hunden skall ha uppnått 18 månaders ålder senast dagen före tävlingstillfället.
Svårighetsgrad enligt agilityklass II.
Ett lag består av 3 – 4 hundar. En förare får starta med maximalt två hundar. Lagets resultat räknas på de tre bästa ekipagens resultat.
Resultat från agilitylagklass räknas ej som merit till de individuella klasserna.

Hoppklass I-III
A-hinder, balansbom, gungbräda samt bord ingår ej. Samtliga övriga hinder bör ingå.
Hunden skall ha uppnått 18 månaders ålder senast dagen före tävlingstillfället.

Hopplagklass
A-hinder, balansbom, gungbräda samt bord ingår ej. Samtliga övriga hinder bör ingå.
Hunden skall ha uppnått 18 månaders ålder senast dagen före tävlingstillfället.
Svårighetsgrad enligt hoppklass II.
Ett lag består av 3 - 4 hundar. En förare får starta med maximalt två hundar. Lagets resultat räknas på de tre bästa ekipagens resultat.
Resultat från hopplagklass räknas ej som merit till de individuella klasserna.

Uppklassning
Uppflyttning skall ske redan nästföljande dag.
Det är hunden, inte ekipaget, som blir kvalificerad.
Från klass I till klass II:
Två lopp med 0 fel bland de fem bäst placerade.
Från klass II till klass III:
Två lopp med 0 fel bland de tre bäst placerade.

Certifikat
Certifikat utdelas till vinnande hund i agilityklass III, respektive hoppklass III, med 0 fel.
Antalet startande ekipage skall vara minst 5 för att certifikat skall kunna utdelas.
Om vinnande hund redan har erhållit tre certifikat övergår certifikatet till näst bästa hund med 0 fel, dock lägst till femte placerade hund.
Certifikat får **ej** utdelas till oregistrerad eller kryptorchid hund.
SHK Agilitychampionat - SHKAgCh
För att uppnå SHK Agilitychampionat erfordras följande:
• tre certifikat erövrade i agilityklass III på officiell tävling i Sverige.
• lägst 2:a pris i kvalitetsbedömning i öppen klass på certifikatberättigad SHK utställning.
SHK Agilitychampionat, Hopp
- SHKAgHCh
För att uppnå SHK Agilitychampionat, Hopp erfordras följande:
• tre certifikat erövrade i hoppklass III på officiell tävling i Sverige.
• lägst 2:a pris i kvalitetsbedömning i öppen klass på certifikatberättigad SHK utställning.
SHK Agilitychampion - SHKAgCh som vill bli Nordisk Agilitychampion - Nord AgCh

Godkänt agilitychampionat i ytterligare ett nordiskt land.
SHK Agilitychampion – SHKAgHCh som vill bli Nordisk Agilitychampion -Nord AgHCh
Godkänt agilitychampionat, hopp i ytterligare ett nordiskt land.

Regler för tävlan i agility

Banområde och Agilitybana

Banområdet bör ej vara mindre än ca 25 x 35 meter.
Underlaget måste vara av sådant slag att hindren står stabilt.
Agilitybanan består av minst 14 och högst 20 hinderpassager. Banan får inte inledas eller avslutas med ett balanshinder. Däck och lång-hopp skall placeras så att hunden får en rak ansats mot hindret. Banan får innehålla maximalt ett (1) slalomhinder och en (1) kombination vilka får utföras endast en gång. En kombination får bestå av maximalt tre hopphinder, denna räknas som en (1) hinderpassage. Avståndet mellan övriga hinder skall vara 5 - 7 meter. Ett avstånd på minst 6 meter skall finnas från banområdets gräns före första hindret respektive efter sista hindret. Domaren beslutar själv hindrens placering – banorna varierar därför mellan varje klass och tävlingstillfälle. Domaren äger rätt att utesluta 1 - 2 hindertyper.

Startordning

Arrangören bestämmer startordning. Ändring av startordning kan endast ske efter överenskommelse med tävlingsledaren.

Före start, vid start och målgång

Hund får ej beträda banområdet under tävlingsdagen utan tillstånd från tävlingsledaren.
Hund och förare ska tillsammans inträda på banområdet vid start. Föraren får därefter lämna hunden så långt denne önskar. Loppet inleds med domarens visselsignal eller liknande. Tidtagning inleds först då hunden passerar startlinjen.
Tidtagning avslutas då hunden passerar över mållinjen eller har diskvalificerats.
Utför hunden tävlingshinder före start blir ekipaget diskvalificerat.

Domartecken samt felpoäng

Domaren visar med handtecken inne på banan de felpoäng ekipaget får.
En uppsträckt *öppen* hand betyder 5 felpoäng och en uppsträckt *knuten* näve betyder vägran.
Vid start och vid eventuell diskvalificering blåser domaren i en visselpipa eller motsvarande.
Diskvalificeringen gäller endast den klass ekipaget deltog i. Ekipaget får därför deltaga i nästa klass.

Tidtagning

Endast hundens tid räknas, ej förarens. Tidtagningen inleds då hunden passerar startlinjen och avslutas då den passerar mållinjen eller har diskvalificerats. Hundens tid från start till mål utgör **bantiden.**
Till varje bana bestämmer domaren en **idealtid.**
Domaren kan ändra idealtiden senast efter det att 5 hundar har gått i mål.
Maxtid är den tid hunden har på sig att ta sig runt banan och beräknas efter idealtiden. Om **maxtiden** uppnås avbryts loppet och ekipaget är diskvalificerat.

Resultatberäkning

Placering mellan ekipage beräknas i första hand på eventuella **felpoäng** – ju lägre felpoäng desto bättre placering. Vid lika antal felpoäng avgör hundens **bantid** placeringen – ju snabbare tid desto bättre placering.
Ekipagets felpoäng räknas ut genom att summera de eventuella banfel och tidsfel hunden har fått. Den totala summan av dessa utgör **ekipagets felpoäng**.
Vid sammanräkningen av banfelen utgör varje vägran (V) 5 felpoäng.
I agilitylagklass och hopplagklass beräknas placeringen för laget på motsvarande sätt (dvs felpoäng och ev bantid) summerat för de tre bästa ekipagen i laget.
Placering 1-5 i klass I respektive placering1-3 i klass II *skall* alltid åtskiljas, dvs om flera hundar har samma antal banfel och lika tid *skall* omlopp ske. Övriga placeringar kan åtskiljas med omlopp eller, om berörda förare så önskar, genom lottning.

Tidsfel

Ekipaget belastas med felpoäng för den del av hundens bantid som överskrider banans idealtid.
Felpoängen utgörs av den del av tiden som överskrider fastställd idealtid, inklusive decimaler.
Exempel: Idealtiden är 45 sekunder och ekipaget får en tid på 47,66 sekunder, antalet tidsfel blir då 2,66.

Allmänna banfel

Föraren får under loppets gång uppmuntra hunden med t ex röst och/eller handklappning.
Nedanstående felpoäng gäller generellt över hela agilitybanan. De specifika regler som gäller för de olika hindren beskrivs på annan plats.
Vid följande situationer och händelser belastas ekipaget med de felpoäng som finns inom parentes (5 = 5 felpoäng, V = vägran):

- föraren rör vid hunden under pågående lopp (5)
- hunden tar fysisk kontakt med föraren (5)
- föraren vidrör hinder (5)
- del av hopphinder faller vid kontakt med hund eller föraren, rivning (5)
- hunden stannar vid hindret (V)
- hunden passerar förbi hindret (V)

Felpoäng delas ut *varje* gång en situation enligt ovan uppkommer – det vill säga ekipaget kan få felpoäng flera gånger i samma lopp för t ex kontakt mellan hund och förare.
Se dessutom *Specifika hinderfel* samt *Diskvalificering*.

Diskvalificering

I följande situationer blir ekipaget diskvalificerat
(dvs uteslutet från den klass de deltog i, ekipaget får dock deltaga i nästa klass):
• hunden utför fel hinder (”tar fel väg”) inne på banan
• hunden utför ett tävlingshinder en gång för mycket, t ex tar om hinder utan att dessförinnan vara dömd för vägran på det aktuella hindret
• hunden har ej avslutat ett hinder och påbörjar nästa, t ex hunden utför ett tävlingshinder felaktigt vilket bedöms som vägran av domaren och fortsätter trots detta till nästa hinder och påbörjar detta innan felet rättats till
• hunden genar igenom/över/under något tävlingshinder den ej skall utföra just då.
• hunden utför hindret från fel håll
• föraren utför hinder själv
• föraren passerar över eller under något hinder på banan
• föraren har något i handen på sin väg mellan start- och mållinje
• föraren håller i hunden eller hjälper den över hinder via fysisk kontakt
• hunden är ur förarens kontroll
• hunden vägrar tre gånger
• hunden överskrider maxtiden
• hunden beträder banområdet under tävlingsdagen utan tillstånd från tävlingsledningen
• hunden uträttar sina naturbehov inne på banområdet
• utomstående hjälper hunden och/eller föraren
• hunden startar med koppel och/eller halsband på sig
• godis/leksak eller liknande får ej förekomma på banområdet

I dessa fall blir ekipaget, såväl hund som förare, avstängt från vidare tävlan den aktuella tävlingsdagen.
• föraren agar eller ger hunden annat kraftigt obehag eller i övrigt uppträder olämpligt
• hund som vid något tillfälle under tävlingen uppträder olämpligt, biter funktionär eller oprovocerat angriper annan person eller hund, utesluts från vidare.

Hinderbeskrivning och specifika hinderfel

Allmänt

I detta avsnitt beskrivs alla hinder som ingår i agility. Hinder får ej vara utformade så att det kan skada hund eller förare. Där stegpinnar krävs skall dessa vara lika långa som hindrets bredd. Stegpinnarnas mått skall vara 20 mm i bredd och 5 - 10 mm i höjd och de får ej ha vassa kanter.

Vid angivna situationer och händelser belastas ekipaget med de fel som finns efter varje mening: 5 = 5 felpoäng, V = Vägran, D = Diskvalificering

A-hinder

Detta hinder kan ingå i alla klasser utom i Hopp- och Hopplagklass.
A-hindret måste ovillkorligen vara stabilt, får ej svikta och ytan måste vara halkfri.
Kontaktfält skall finnas på både upp- och nedfart och dessa skall vara i klart avvikande färg, som även skall vara markerad på hindrets sidor.
Stegpinnar skall finnas på hela hindret, även om räfflad matta används. Stegpinnarna får ej placeras på kontaktfältsgränserna, utan skall placeras på jämnt avstånd på bägge sidor om dessa.

Korrekt utförande
Hunden skall själv klättra upp på uppfarten och klättra hela vägen ner. Hunden skall vidröra kontaktfälten i respektive ände med minst en tass.
Specifika hinderfel
• hunden vidrör ej kontaktfältet med minst en tass (5)
• hunden hoppar av A-hindret på ”uppfartssidan” (V)
• hunden kommer från sidan och springer under A-hindret (V)
*Se dessutom **Allmänna banfel** samt **Diskvalificering***

.Balansbom

Detta hinder kan ingå i alla klasser utom i Hopp- och Hopplagklass.
Balansbommen måste ovillkorligen vara stabil, får ej svikta och ytan skall vara halkfri.
Kontaktfält skall finnas på både upp- och nedfart och dessa skall vara i klart avvikande färg, som även skall vara markerad på hindrets sidor.
Stegpinnar skall finnas på hela upp- och nedfarten, även om räfflad matta används.
Dock skall ej stegpinnar finnas på mittsektionen. Stegpinnar får ej heller placeras på kontaktfältsgränserna, utan skall vara placerade på jämnt avstånd på bägge sidor om dessa

Korrekt utförande

Hunden skall själv klättra upp på uppfarten och klättra hela vägen ner. Hunden skall vidröra kontaktfälten i respektive ände med minst en tass.

Specifika hinderfel

• hunden vidrör ej kontaktfältet med minst en tass (5)
• hunden hoppar av före nedfarten (sista tredjedelen av hindret) (V)
• hunden kommer från sidan och springer under eller hoppar över balansbommen (V)

*Se dessutom **Allmänna banfel** samt **Diskvalificerin**g.*

Gungbräda

Detta hinder kan ingå i alla klasser utom i Hopp- och Hopplagklass.
Gungbrädan måste ovillkorligen vara stabil, får ej svikta och dess yta skall vara halkfri.
Kontaktfält skall finnas på bägge ändarna och dessa skall vara i klart avvikande färg, som även skall vara markerad på hindrets sidor.
Stegpinnar får *ej* förekomma.

Korrekt utförande

Hunden skall själv gå upp på gungbrädan, gunga över så att denna slår i marken och därefter gå av gungbrädan. Hunden skall vidröra kontaktfälten i respektive ände med minst en tass.

Specifika hinderfel

• hunden hoppar av när gungbrädan ännu ej slagit i marken (5)
• hunden vidrör ej kontaktfältet med minst en tass (5)
• hunden hoppar av innan den passerat mittlinjen på gungbrädan med alla tassar (V)
• hunden kommer från sidan och springer under/hoppar tvärs över gungbrädan (V)

*Se dessutom **Allmänna banfel** samt **Diskvalificerin**g.*

Med en belastning av 1 kg 10 mm från kontaktfältets slut skall tiden för gungan att från högsta läget nå marken vara 3 - 4 sekunder.
365-425 30 cm

Hopphinder

Detta hinder kan ingå i alla klasser.
Infångarna skall vara stabila medan däremot de rivningsbara bommarna skall vara lätta att riva samt utförda av ett material som ej kan skada hunden. Tjockleken på bommarna skall vara 28-50 mm (gäller översta bommen) och dessa får ej ha vassa kanter. Hindret kan variera i både form och färg. Bommarnas färg bör avvika från bakgrunden så att hunden ser dem ordentligt. Tvåfärgade bommar rekommenderas.

Korrekt utförande

Hunden skall hoppa över bommarna innanför infångarna utan att riva.

Specifika hinderfel

• föraren vidrör eller river hopphindret (5)
• hunden river hopphindret (5)
• hunden passerar hopphindret utan att hoppa över översta bommen (V)
• hunden hoppar över infångarna (V)
• hunden hoppar över bommarna eller infångarna på hopphindret från fel håll (D)

Vägrar hunden precis framför hopphindret så att alla bommar faller ner, får hunden hoppa över bommarna där de ligger.

*Se dessutom **Allmänna banfel** samt **Diskvalificering***

Som en variant av hopphinder tillåts även s.k. **dubbelhopp** (oxer), med mått enligt nedan.

Bredd	Djup	Höjd
(innermått)	(i hoppriktningen)	(för bakre bommen)
Small 120-140 cm	max 30 cm	25-35 cm
Medium 120-140 cm	max 40 cm	35-45 cm
Large 120-140 cm	max 55 cm	55-65 cm

Rekommenderad bredd 120 cm

Vid användning av OXER skall den översta främre bommen vara 15 - 25 cm lägre än den bakre bommen!

Storleksgrupp Mått

Kombination

(endast hopphinder får användas)

Detta hinder kan ingå i alla klasser. Maximalt tre (3) hopphinder kan användas i en kombination.
Hindren märkes med A, B och C. Om hindren står på linje skall avståndet vara minst 4,5 m och max 7 m.
Korrekt utförande
Hunden skall hoppa över bommarna innanför infångarna utan att riva.
Specifika hinderfel
• föraren vidrör eller river hopphindret (5)
• hunden river hopphindret (5)
• hunden hoppar över infångarna på något av hopphindren i kombinationen (V)
Hunden måste då ta om hela kombinationen från första (A) hindret
• hunden passerar första, andra eller tredje hopphindret utan att hoppa över översta bommen (V) Hunden måste då ta om kombinationen från första (A) hindret i kombinationen
• hunden vägrar framför något av hopphindren i kombinationen och tar sedan inte om kombinationen från första (A) hindret (D)
• hunden hoppar över bommarna eller infångarna från fel håll på något av hopphindren i kombinationen (D)
Vägrar hunden precis framför något av hopphindren i kombinationen så att alla bommar faller ner, får hunden hoppa över bommarna där de ligger.
*Se dessutom **Allmänna banfel** samt **Diskvalificering***

Långhopp

Detta hinder kan ingå i alla klasser. Får endast användas i en riktning med början vid den lägsta delen.
Korrekt utförande
Hunden skall hoppa rakt över hela hindret, mellan hörnpinnarna, utan att riva hindret.
Specifika hinderfel
• hunden river långhoppet (5)
• hunden går ett eller flera steg på långhoppet (5)
• hunden mellanlandar på eller i lång-hoppet (5)
• föraren vidrör/river långhoppet (5)
• hunden hoppar snett över långhoppet, dvs utanför en eller flera hörnpinnar (V)
• hunden går eller springer över eller i lång-hoppet utan att hoppa (V)
• hunden hoppar över eller snett över lång-hoppet från fel håll (D)
Vägrar hunden precis framför långhoppet så att alla delar faller, får hunden hoppa över delarna där de ligger. Hörnpinnarna ingår ej i hindret, dessa kan därför ej orsaka några felpoäng, vid t ex rivning.
*Se dessutom **Allmänna banfel** samt **Diskvalificering***

Däck

Detta hinder kan ingå i alla klasser.
Däckets ram måste ovillkorligen vara stabil, och själva däcket skall vara stadigt förankrat i ramen. Fästena mellan däck och ram får ej vara av styv typ såsom järnstång eller liknande, nylonband eller kätting rekommenderas. Däckets innerkant måste vara täckt för att förhindra att hunden fastnar.
Korrekt utförande
Hunden skall själv hoppa igenom däcket.
Hunden får vidröra däcket.
Specifika hinderfel
• hunden passerar mellan däcket och ramen (V)
• hunden hoppar mot däcket men landar på samma sida (V)
• hunden hoppar över ramen (V)
• föraren passerar mellan däcket och ramen (D)
*Se dessutom **Allmänna banfel** samt **Diskvalificerin**g.*

Rund tunnel

Detta hinder kan ingå i alla klasser. Tunnelns längd och form kan varieras.
OBS ! Lös invändig spiral är ej tillåtet.
Tunneln ska ligga stabilt och bör därför kunna fästas i marken så att in- och utgång ligger stadigt.
Vid fastsättning får ej tunnelns dimension minskas allt för mycket.
Korrekt utförande
Hunden skall själv gå igenom tunneln.
Specifika hinderfel
• hunden kommer från sidan och springer på eller hoppar över tunneln (V)
• någon del av hunden har varit inne i tunneln och hunden drar sig sedan ut igen (V)
*Se dessutom **Allmänna banfel** samt **Diskvalificerin**g.*

Platt tunnel

Detta hinder kan ingå i alla klasser.
Den platta tunnelns nedhängande del får ej bestå av material som kan skapa elektricitet gentemot hundens päls. Den får heller ej vara för tung så att hunden får problem att ta sig igenom, ej heller så lätt att den fladdrar i vinden.
Ingången bör vara stabil och tung så risken minskas för att hunden skall trassla in sig i den platta delen samt bör fästas i marken, så att ingången ligger stadigt. Öppningen skall vara formad som ett upp- och nedvänt U.
Korrekt utförande
Hunden skall själv gå in i tunneln och själv forcera den platta delen.
Specifika hinderfel
• hunden kommer från sidan och springer på eller hoppar över tunneln (V)
• någon del av hunden har varit inne i tunneln och hunden drar sig sedan ut igen (V)
Skulle hunden trassla in sig i den platta delen får föraren ta tag i hindret för att hjälpa hunden ut utan att fel ges.
*Se dessutom **Allmänna banfel** samt **Diskvalificerin**g.*

Bord

Detta hinder kan ingå i alla klasser utom i Hopp- och Hopplagklass.
Bordet måste ovillkorligen vara stabilt samt ha en halkfri bordsyta.
Korrekt utförande
Hunden skall själv hoppa upp på bordet och befinna sig på detta under 5 sekunder medan domaren räknar. Hundens position är ej reglerad.
Upphoppet skall ske via någon av de tre sidor som av domaren är betecknade ”godkända”, vilken sida som är ”baksidan” meddelas före första start. Domaren räknar ned sekunderna enligt följande: ”FEM - FYRA - TRE - TVÅ - ETT - KÖR”.
Hoppar hunden ner från bordet, avbryts nedräkningen tills hunden åter befinner sig på detta.

Specifika hinderfel
• hunden hoppar ner från bordet innan räkning påbörjats (5), den måste då åter igen upp på bordet
• hunden hoppar ner från bordet under räkning (5), den måste då åter igen upp på bordet varefter nedräkningen fortsätter då hunden åter är på plats på bordet
• hunden hoppar ner från bordet *före ”Kör”*(5), den måste då åter igen upp på bordet varefter nedräkningen fortsätter då hunden är åter på plats på bordet
• hunden passerar bordets *bakre* sida (V)
• hunden springer *under* bordet (V)
*Se dessutom **Allmänna banfel** samt **Diskvalificerin**g.*

Slalom

Detta hinder kan ingå i alla klasser.
Pinnarna skall stå på en linje och vara av trä eller av motsvarande styvhet. Tjockleken på pinnarna skall vara mellan 30 - 50 mm.
Avståndet mellan pinnarna skall vara 45 – 50 cm för small och medium samt 55 – 65 cm för large.
Antalet pinnar kan vara 8, 10 eller 12.

Korrekt utförande

Hunden skall forcera slalomen genom att ta varannan pinne från höger, varannan pinne från vänster. Hunden måste börja gå in i slalomen på höger sida om den första pinnen.

Specifika hinderfel

• hunden börjar fel vid ingången till slalomen, t ex går in från fel håll, för långt fram eller i fel ände (V).
Denna felbelastning utdelas *vid varje* felaktig ingång.
• hunden går fel väg inne i slalomen (5).
Denna felbelastning kan endast utdelas *en gång vid detta hinder*
• föraren placerar sig så att hunden vid forcerandet av slalomen kommer att vidröra föraren (5)
• föraren rör slalomen (5)
• hunden går tillbaka fler än två (2) portar baklänges i slalomen (D)
Om någon eller några slalompinnar faller ner/går av så belastas ej ekipaget med felpoäng, skulle hunden på grund av detta bli tvungen att göra om slalomen blåses loppet av pga. tekniskt fel och omstart skall ske.
Eventuell felpoäng belastar ej det nya loppet.
*Se dessutom **Allmänna banfel** samt **Diskvalificerin**g.*

Liten ordlista

BANFEL – Det antal felpoäng ekipaget erhåller inne på banområdet.
BANKONFIGURATION – Ett annat ord för den hinderbana som domaren själv bestämt.
BANOMRÅDE – Det inhägnade område där agilityhindren står.
BANTID – Hundens tid inne på banan från start till målgång.
EKIPAGE – Hund och förare tillsammans.
FELPOÄNG – Den totala summan av ekipagets banfel och hundens tidsfel.
IDEALTID – Den tid som domaren beräknar att en hund behöver för att ta sig runt felfritt på hinderbanan.
MAXTID – Den maximala tid som hunden har på sig att ta sig runt hinderbanan. Den beräknas efter idealtiden.
SMALL – Storleksgrupp tillåten för hundar vars mankhöjd är max 34,99 cm.
MEDIUM – Storleksgrupp tillåten för hundar vars mankhöjd är 35,00 - 42,99 cm.
LARGE – Storleksgrupp tillåten för hundar vars mankhöjd är över 42,99 cm.
MÄTINTYG – Intyg om hundens mankhöjd. Detta behövs för alla hundar. Intyget skall utfärdas av auktoriserad agilitydomare.
JÄVIG – Partisk, t ex släkt.
PROTEST – Protest lämnas till tävlingsledaren. Protestavgift skall erläggas. Protest kan ej lämnas mot domslut.
TIDSFEL – Tidsfel är de felpoäng som ekipaget belastas med för den tid som överskrider idealtiden för banan. Även decimaler räknas. T ex; idealtid 45 sekunder, bantid 47,66 sekunder ger 2,66 fel.
VÄGRAN – Ett fel som kan fås inne på banan. Efter tredje vägran diskvalificeras ekipaget. Vid beräkning av banfel innebär varje vägran 5 felpoäng.